



# Auf der Suche nach der Geistertochter



## Abenteuer in Laboriel

[www.karps.de](http://www.karps.de)



## Auf der Suche nach der Geistertochter



achdem die Gruppe heil und gesund das alte Herrenhaus verlassen hat, kann sie sich in der Ortschaft Hooton wieder versorgen.

Wenn sich die Gruppe dort nach einem Mann mit dem Namen Ordenes informiert, so weiß keiner, wer er ist. Der Gruppe wird aber geraten, sich in der Hauptstadt Lovell zu informieren, da der Baron von seinen Bürgern verlangt, sich bei einer Bürgerzählstelle zu melden, damit der Baron seine Steuer rechtzeitig und besonders von allen erhält.

Falls der Gruppe es gelingen sollte mit dem Dorfältesten zu reden, kann er ihnen einiges über Ordenes berichten.

Ordenes war einmal Landarbeiter bei dem Besitzer des Herrenhauses Meg van Kugh. Er war ein normaler Landarbeiter, d.h., er fiel nicht durch besondere Leistungen auf.

Eines Tages ritt die Frau von Meg van Kugh aus. Sie ritt durch die Ländereien und irgendwo scheute das Pferd, riß aus und stürzte samt Reiterin eine Schlucht herunter. Meg van Kugh machte Ordenes für diesen Unfall verantwortlich.

So wurde Ordenes ohne Dank vom Hof verjagt. Er war damals 22 Jahre alt. Manche behaupten er hätte mit dem Überfall zu tun, doch ich weiß nur er ging in den Norden.

### Die Hafenstadt Lovell

Lovell unterscheidet sich wenig von den anderen Hafenstädten in dieser Region. Im Hafen liegt u.a. das Passagierschiff Fozzie. In der Bürgerzählstelle erfährt die Gruppe, dass der Ordenes vor fünf Jahren gestorben ist.

Im selben Monat haben sich drei Männer im Alter von 37 Jahren angemeldet und unangemeldet in der Baronie leben ist kaum möglich und nicht ratsam, da dieses Vergehen mit fünf Jahren Zuchthaus bestraft wird.

Die Namen der drei Männer sind Sollito, Lendys und Ruttley.

Nun ist es egal, mit wem die Gruppe die Suche beginnt.

Der 1.Mann lebt in Lovell und hat dort Familie (Frau, drei Kinder). Er arbeitet am Hofe als Koch.

Der 2.Mann lebt in Abercrombie. Die Nachbarn erzählen, dass er als Matrose auf einem Handelsschiff arbeitet. Er wohnt in einer Dachwohnung in einem Stadthaus.

Der 3.Mann lebt in der Nähe von Abercrombie. Er ist Besitzer eines großen Bauernhofes mit drei Gebäuden (Stall, Hauptgebäude, Wohnung der Bediensteten).

1.Eingangshalle mit Treppe nach oben

2.Büro

3.Eßzimmer



4.Küche

5.Wohnzimmer

6.Salon

7.Schlafräume

8.Schlafräum der Bediensteten

9.Schlafräum der Bediensteten mit Kellertreppe unterm Bett

10.Ein großer Raum, der in der Mitte durch ein Gitter unterteilt ist. In dem Gitter befindet sich eine Tür.

Die rechte Seite des Raumes ist nur mit einem Tisch und zwei Stühlen ausgestattet. In der linken Hälfte befindet sich ein Bett, ein Tisch, ein Stuhl, eine Kochnische, ein Regal, auf dem Bücher und ein Teddybär stehen, sowie eine hübsche junge Frau. Sie weiß wer sie ist, und warum sie hier ist.

